

AGUAPLAST®

Máquina

Plaste en polvo
Proyectable a máquina
Para cubrir gotelé y picados



PRESENTACIÓN
15 Kg. Ref.: 70045-001

CAMPOS DE APLICACIÓN



- Sobre soportes interiores de yeso, cartón-yeso, placas de escayola, cemento, pinturas plásticas, emplastecidos, hormigón liso, hormigón celular, etc.
- Por su capacidad de relleno y excelente adherencia este producto está especialmente recomendado para renovar y alisar superficies de gota y/o picado además de otros soportes irregulares, pintados o no.
- Ideal para grandes superficies.

CARACTERÍSTICAS Y VENTAJAS

- Para proyectar con equipos de alta presión sin aire (Airless), máquinas de proyección de plastes y aplicable manualmente.
- Muy fácil aplicación. Con la proyección, se multiplican por 10 los m² enlucidos en una jornada habitual de trabajo.
- **No fragua.** Tiempo de utilización sin límite.
- Permite cargar en una pasada hasta **6 mm** sin descolgar, **sin fisurar** y con mínima retracción.
- **Gran adherencia**, incluso sobre soportes pintados (gota y picados).
- **Granulometría fina y excelente lijado** por lo que se consigue una superficie muy lisa y fina apta para cualquier acabado.
- No lleva componentes abrasivos, lo que hace que la máquina sufra menos desgaste.
- Muy blanco.

APLICACIÓN Y PREPARACIÓN DEL SOPORTE

Soporte

Sobre soportes limpios, sanos, secos, libres de polvo, grasas y ceras. Eliminar mecánicamente las aristas vivas, picos, etc.

Si las superficies pintadas están contaminadas con mohos, lavar y desinfectar con FUNGISTOP. Recomendamos rellenar previamente con AGUAPLAST RELLENOS O CAPA GRUESA, los grandes defectos superficiales como agujeros, coqueas, etc.

Imprimir soportes muy absorbentes o disgregables con FIXACRYL u otra imprimación al agua. Proteger las partes metálicas con TODO TERRENO u otra imprimación anticorrosiva.

APLICACIÓN Y PREPARACIÓN DEL SOPORTE

Preparación de la pasta

Añadir progresivamente los 15 kg de polvo sobre 7,5 lts de agua y amasar enérgicamente hasta conseguir una pasta suave y consistente. **La pasta es utilizable inmediatamente** y durante varios días, si se conserva bien cerrada añadiendo previamente algo de agua en superficie para evitar la formación de pieles.

Aplicación

- Con equipo Airless:** Proyectar la pasta realizando la aplicación de forma cruzada. La pasta proyectada copiará la forma de la superficie (crestas y valles). Hay que tratar de evitar las sobrecargas y comprobar al mismo tiempo, que se ha aplicado la cantidad necesaria para cubrir los valles.

Una vez seco se lijará el exceso de material aplicado sobre las crestas con lija de grano fino. Se desempolvará y se procederá a su acabado. Limpiar la máquina con agua siguiendo las instrucciones con el fabricante.



EQUIPOS DE PROYECCIÓN AIRLESS para aplicar los productos AGUAPLAST MAQUINA

MARCA	MODELO
DISNAMAIR	6.900 GHD
GRACCO	Mark-V / Hidramax
EUROPRO	1.050 / 1200 H
WAGNER	HeavyCoat / HC35 / HC45 / HC55 / PS21
KF	Mark-V

Boquilla a utilizar en la proyección con todos los equipos:

5.31 (Abanico 5, Paso 0,031 pulgadas / 0,8 mm) a 190 - 210 kg/cm²

El tamaño de boquilla indicado es orientativo. La excelente resistencia al descuelgue del producto, permite utilizar boquillas de mayor tamaño para pulverizar más producto, depende de la potencia de la máquina. Del mismo modo, gracias a la finura de su grano, también permite utilizar boquillas más finas.

Para el uso de otras máquinas *Airless* que funcionen con estas boquillas, efectuar una prueba previs.

- Con equipos convencionales de proyección de plastes:** (Tipo Sagola, Volumair, etc. utilizando boquillas de 6 a 8). Proyectar la pasta y alisarla con lamas de 60 cm. Una vez seca proceder al lijado, desempolvado y acabado. Limpiar la máquina con agua siguiendo las instrucciones del fabricante.
- Manual:** Preparar la mezcla ajustándola a la consistencia adecuada (5-10 % menos de agua que en la aplicación a máquina). Aplicar con llana o espátula. Limpiar la herramienta con agua, inmediatamente después de usar.

CONSEJOS

Es recomendable aplicar el producto en exceso (evitando las sobrecargas) y, posteriormente, debastar el soporte mediante lijado hasta conseguir una superficie lisa y uniforme.

Para conseguir que el tiempo de secado sea mas rápido en el caso de grandes espesores, aplicar en capas sucesivas, dejando un tiempo de secado de 24 horas entre capas.

PRECAUCIONES

No aplicar a temperaturas inferiores a 5 ° C.
No aplicar sobre soportes con humedad permanente.

DATOS TÉCNICOS

Producto	
Composición	Resinas sintéticas y cargas minerales
Diluyente	Agua
Densidad aparente	0.75 ± 0.05 g/cc
Apariencia	Polvo
Color	Blanco
Granulometría	Coloreable con colorantes universales máx. 3%.
Dureza	< 200 µ: Fino. Shore C > 65, según DIN 53505
Aplicación	
Temperatura de Aplicación	Entre 5° y 35 ° C Humedad relativa < 80 %
Mezcla	0,5 l de agua por 1 kg de polvo
Herramienta	Máquinas de proyección Airless Máquinas de proyección de plastes Llana o espátula
Limpieza	Con agua, inmediatamente después de usar Para la limpieza de las máquinas, seguir las instrucciones del fabricante.
Espesor máximo	6 mm
Tiempo de trabajo	Sin límite
Consumo Teórico	1 kg por m ² y mm de espesor
Tiempo de Secado	Aprox.24 horas / mm, variable según espesor y condiciones ambientales
Lijado / Pintado	4 horas.

SUMINISTRO

PRESENTACIÓN	UNIDADES/ CAJA	CANTIDAD PALET
Saco de papel 15 kg con asa	1	48 sacos

ALMACENAJE

Conservar el envase bien cerrado y al abrigo de la humedad y de las heladas.

SEGURIDAD

Exento de etiquetado de seguridad.
Para mayor información consultar la Ficha de Datos de Seguridad.

Nota de carácter general:

Los datos contenidos en la presente información son descripciones del producto. Representan notas generales resultado de nuestra experiencia y comprobaciones. No consideran el caso de aplicaciones particulares. No pueden formularse reclamaciones fundadas en estos datos. En caso de necesidad, dirijase a nuestro servicio de asesoramiento técnico.

Beissier, S.A.
Txirrita Maleo, 14
20100 Rentería (Guipúzcoa). Spain.
Tel.: (+34) 902 100 250
Fax: (+34) 902 100 249
e-mail: beissier@beissier.es
www.beissier.es

